

DPVRUnity0.7.10 更新说明:

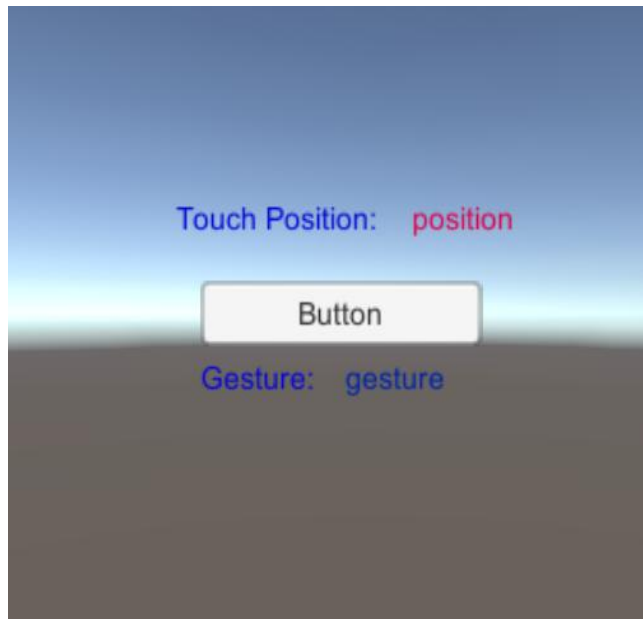
1. **[新增]**支持 LWRP, URP (Unity >= 2019.1.0)
2. **[新增]**新增 DpvrBuildProcessor 判断设置是否正确
3. **[修复]**修复了一些 bug

DPVRUnity 0.7.9 更新说明:

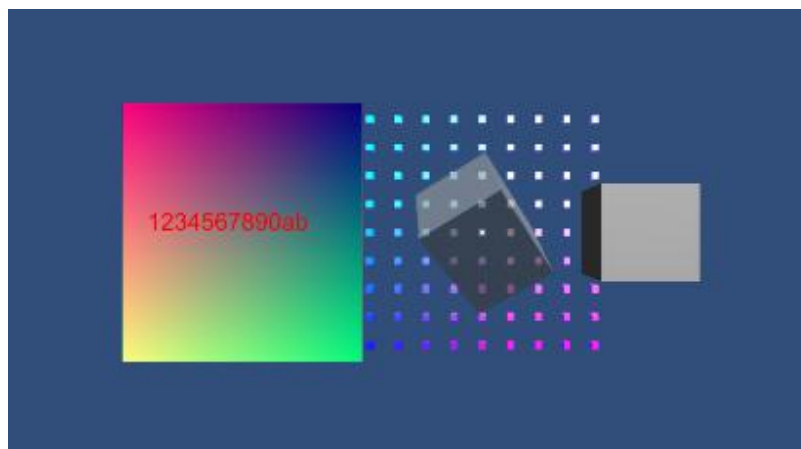
1. **[优化]**重写光标系统  
增加 DpnPointerManager
2. **[修复]**修复了一些 bug

DPVRUnity 0.7.8 更新说明:

1. **[新增]**手柄使用与交互场景 FlipController Scene 用于演示与手柄的交互;



2. **[新增]**场景 Multilayer\_New Scene 用于演示如何在 VR 设备上渲染跟随相机的内容如 UI 文本等 (对于半透明物体的支持需要特殊的 image);



3. **[优化]**减小了光标大小;

4. **[修复]**当 DpnCameraRig 设置初始旋转值时，手柄与射线的位置方向与头控匹配的问题；
5. **[修复]**一些特定版本 Unity 中的有关场景编译 bug。

DPVRUnity 0.7.7 更新说明：

1. **[修复]**E3 设备使用时的若干交互问题；
2. **[修复]**使用 DpnEventSystem 之后引入的头控触摸板对滚动条功能的支持问题；
3. **[修复]**NOLO SDK 应用端在安卓 8.0 的系统上服务不能正常启动的问题。

DPVRUnity 0.7.6 更新说明：

1. **[新增]**“DpvrPointer 的使能” 设置选项；



(DpnManager.DPVRPointer)

若勾选该选项，DpnManager.DPVRPointer 将被初始化为“true”，此时将开启大朋的碰撞系统（默认行为）。若取消勾选该选项，DpnManager.DPVRPointer 将被初始化为“false”，用户可使用自定义的碰撞检测逻辑。

2. **[新增]**“手柄控制为主” 设置选项；



(DpnManager.hmdPointerSwitchable)

若勾选该选项，当用户处于手柄控制时，点击头盔侧方触摸板将切换至头控模式，直到点击手柄按钮切换回手柄控制模式（默认行为）。若取消勾选该选项，将尽量保持在手柄控制模式下，即使用户误触头盔侧方触摸板也不会切换回头控模式。

注：如果手柄断开、未连接、未配对等情况，仍然会切换回头控模式

### 3. [新增]手柄触摸板原点、范围设置；



(DpnManager.touchPosOrig)

该项枚举值可选择 TOP\_LEFT, CENTER。

TOP\_LEFT: 原点位于触摸版左上角，取值范围 [0, +1]

CENTER: 原点位于触摸版中心，取值范围 [-1, +1]

请注意无论选择 TOP\_LEFT 或 CENTER，触摸板坐标系均为左手系

“TOP\_LEFT”(默认值)

0,0-----1,0  
|        \        |  
|        0.5,0.5    |  
|        \        |  
0,1-----1,1

“CENTER”

-1,-1-----1,-1  
|        \        |  
|        0,0        |  
|        \        |  
-1,1-----1,1

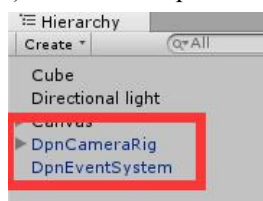
4. **[优化]**将 3Dof 手柄射线模型从矩形修改为棱柱，使得随着手柄的转动，手柄射线的粗细不变；3Dof 手柄与手柄射线之间不再有空隙；
5. **[优化]**手柄射线引入一个 15 度的倾斜，使得用户与低处物体互动时操作更便捷；
6. **[新增]**手柄触摸指示功能；
7. **[新增]**音量调节动画；
8. **[新增]**重定向提示动画；
9. **[修复]**正确显示手柄剩余电量（需升级系统，配合 2019.4.1 之后的系统才能正确工作）；
10. **[优化]**使用 Unity 默认 raycaster；

我们重载了 UnityEngine.EventSystems.StandaloneInputModule 类：

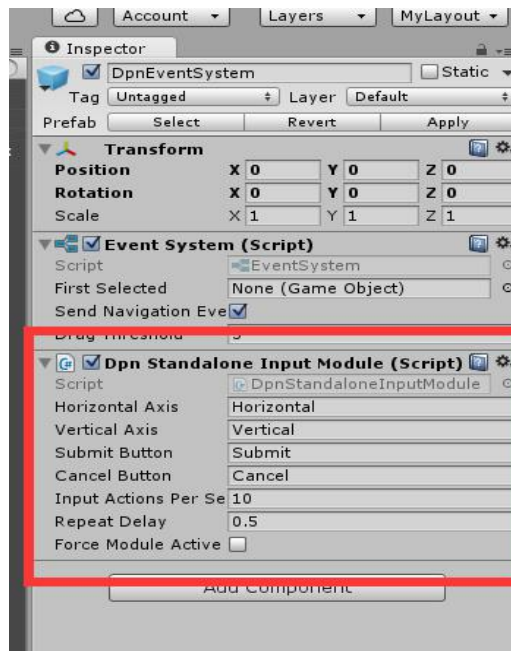
DpnStandaloneInputModule.

可使用以下两种方法的任意一种打开该支持：

- a) 将预制体 DpnEventSystem 拖入 Hierarchy 窗口并删除默认的 EventSystem



- b) 将 EventSystem 下的 StandaloneInputModule 组件替换为 DpnStandaloneInputModule



11. [修复]其余 bug 修复;